LADEF

3. OPORD / LADEF

3.1 Situation / Lage

3.1.1 Area of Operation / Einsatzgebiet

Tschechien; Hügelig, Bewaldet, einzelne Höfe; 250400jul2027j; leicht bewölkt, Vollmond

3.1.2 Enemy Forces / Feindlage

Feindkräfte: Milizen/Rebellen & russische Fallschirmjäger

Ausrüstung variiert, Militärs sind nachtkampffähig und besitzen pers. Schutzausrüstung Milizen nicht

Feind verwendet Drohnen und Mörser zur Einsatzunterstützung

Feind führt MRAPs und leichte SPZ bzw. GTKs ins Feld

Minenlage, ohne

Feindkräfte möglicherweise im gesamten Einsatzbereich vorhanden

Militärbasis bei 015|012 und 116|012 - Befestigte FOB verstärkt durch Grabenstellungen in naher Umgebung

Verm. Feindkräfte bei Gehöft 013|014 - RP BULLDOG

3.1.3 Friendly Forces / Eigene Lage

Ein US Marine Raider Battalion (US MRB) ist im Bereich der Deutsch-Tschechischen-Grenze im Einsatz. Die vier Marine Special Operations Companys (MSOC) sind im Einsatzraum verstreut und warten auf Aufklärungsergebnisse.

Das MSOC "Blue" (eigene) befindet sich nahe Rajakallionmäki, ca. bei 009|033

Die MSOC "White" und "Red" befinden sich 50 bzw. 170 km nördlich.

Das MSOC "Green" hat seine Position an der Grenze zu Österreich im Süden.

Mitarbeiter des Auslandsgeheimdienstes CIA sind in der Stellung und in der Umgebung, um Aufklärung zu gewährleisten.

Verbündeter OP bei 005|010

Übergeordnete Aufträge:
Aufträge:

- MRB HQ Company ("Zeus"): Überwachung der Mission; Unterstützung durch Logistik

3.1.4 Attachments and Detachments / Unterstellungen und Abgaben

Attachments: CIA Operators werden der HQ Company des MRB unterstellt (ZEUS)

Detachments: 1x Marine Special Operation Team (Blue 4) wird zur Absicherung des Lagers benötigt.

3.1.5 Civilians / Zivile Lage

Vorhanden bei Wohnhäusern/ Wohngebieten

Grundsätzlich ist uns die Zivilbevölkerung neutral gestimmt.

Eigene verdeckte Kräfte unter der Zivilbevölkerung

Mögliche Guerillakämpfer

Die Tschechische Polizei meidet das Gebiet.

Es ist mit Jägern und Wilderern zu rechnen.

3.2 Mission / Auftrag

- Nehmen von Objective MERLIN
- Gefangennahme des HVT Dr. BLANKENBILLER und Übergabe and CIA
- Sicherstellung des "Tempest Device" und Rückführung

3.3 Execution / Durchführung

Absicht:
Absicht der Zugführung ist es, in 3 Phasen anzugreifen und das Objective mit 2 Squads unter Überwachung des 3. Squads zu nehmen.

Phase 1 : Anmarsch

Blue verlegt geschlossen über Observation Post GOLD zu ATK POS.

Blue stellt 360 und macht sich bereit für Angriff.

Blue 4:

1. gliedert sich aus
2. erreicht selbstständig ATK POS und klärt auf.

Phase 2 : Angriff

Blue führt Aufklärung durch und greift nach Maßgabe Platoon an.

Blue 1:

1. Überwacht Blue 2 beim Sprung in Wald im Osten
2. Springt unter Überwachung von Blue 3 als zweites.
3. Nimmt mit Blue 2 (Schwerpunkt) das Objective nach Maßgabe Zugführung

Blue 2:

1. Springt unter Überwachung von Blue 2 und Blue 3 als erstes.
2. Nimmt mit Blue 1 das Objective nach maßgabe Zugführung (**Schwerpunkt**)

Blue 3:

1. Überwacht Blue 1 und Blue 2 beim Sprung in Wald im Osten
2. Springt unter Überwachung als letztes.
3. Geht selbstständig Südlich in Position und überwacht angreifende Kräfte
4. Vernichtet feindliche Verstärkung und Feindkräfte außerhalb der Basis

Blue 4:

1. Überwacht alle Squads beim Sprung
2. schaltet Prioritätsziele im Angriff aus, um den Angriff zu ermöglichen (HMG ,...)
3. gibt regelmäßig Infos an Platoon weiter.

Phase 3 : Extraktion

Blue 1:

1. Sichert HVT
2. Bildet Voraustrupp zur Verlegung in die Basis

Blue 2:

1. Sichert Tempest Device
2. bildet mittleres Element im Konvoi und verteidigt das Device

Blue 3:

1. Bildet letztes Element

2. Nach Maßgabe Platoon, vernichtet oder verzögert auftretenden Feind.

Blue 4:

1. gliedert sich nach Angriff Objective aus und klärt die Extraktionsroute auf.

3.3.5 Coordinating Instructions / Maßnahmen zur Koordinierung

- Zeiten:
  - +10min Funkkreiseröffnung
  - ○ +15min Marschbereitschaft herstellen
  - ○ +20min Aufsitzen auf Heli
- Verhalten bei
  - Überlegenen Feind: melden, binden, ggf. Ausweichen, auf Befehle warten
  - Unterlegenen Feind: melden, vernichten
  - Hubschrauberkontakt:
    - Aufgeklärt: Bekämpfung MMG
    - Nicht aufgeklärt: Unterziehen ins Gelände
- Marschstrecke
  - s. Karte
- Marschreihenfolge
  - Platoon Wedge: Lisa 1 vorne Mitte, Lisa 2 hinten links, Lisa 3 hinten rechts

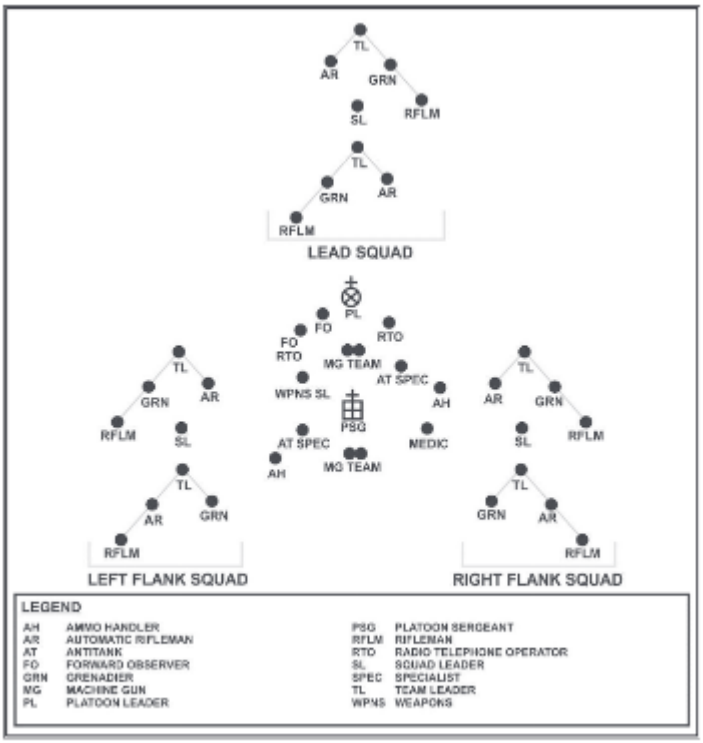

Figure 2-16. Platoon wedge

- Sammelpunkte
  - Durch PL
- Feuerregelung
  - Gelb, Feuervorbehalt
- Sperrbestand
  - AK: 2 Mag pro Person

    - AT: 1 Schuss AT pro Squad
    - MG: 150 Schuss pro MG

3.4 Service Support / Einsatzunterstützung

3.4.1 Medical / Medizinisch

Selbst- und Kameradenhilfe;

CasEvac über MRB "Zeus" möglich, per Fahrzeug aus AA

3.4.2 Supply / Logistik

Logistk über MRB "Zeus" anfordern , per Fahrzeug aus AA

3.4.3 EPOW / Kriegsgefangene

Meldung an Befehlsstelle

3.5 Command & Signal / Führungsunterstützung

- Command / Führungsreihenfolge
    - Blue - Blue 2 - Blue 3 - Blue 1
- Signal / Führungsmittel
    - Signalfarben
        - Orange, Rot = Feind
        - Grün, Schwarz = Eigene
        - Weiß = Verschleiern




AA HAWK
Kaukamuuni
Tahtela
RLY BULLDOG
Kangas
ATTK POS EAGLE
Observation Post GOLDY
Karhumäki
OBJ MERLIN
Kallionmne
028010
10 m