

LADEF Operation Viggo - Teil 1

Situation

Die USA ist der Meinung, dass Deutschland nicht genug für die Welt tut, sei es in Belangen der Armee, der Hilfe der umliegenden Länder oder auch bei der Umwelt. Daher hat die USA beschlossen, alle bereits in Deutschland stationierten Truppen dafür zu nutzen das Land einzunehmen und uns ihren Willen und Rechtssinn gewaltsam aufzudrücken.

Der Feind hat Rosche besetzt, bevor wir überhaupt in der Lage waren zu reagieren. Absicht des Stabs ist es, den Feind zurückzudrängen und Rosche komplett und möglichst unbeschadet zu sichern. Der Stab rechnet mit einem gewaltigen Aufmarsch des Feindes, sobald wir die ersten Ziele angreifen.

Lage

Kräfte Eigene (Deutschland)

Eigene Kräfte (Bundeswehr - Flecktarn) sind im Süden von Rosche angekommen. Wir nutzen den Überraschungsmoment für einen Sturmangriff. Von dort aus startet das Red Platoon, um den Feind zu bekämpfen. Es rücken ebenfalls das White und das Blue Platoon aus (simuliert), um einen Angriff aus der Flanke zu verhindern.

Kräfte Feind (US Army)

Der Feind ist vom Osten über Rosche bis zum Flugfeld vorgerückt und hält das Flugfeld besetzt. Innerhalb unseres Einsatzgebiets kann jederzeit auf Feind getroffen werden (Patrouillen, Sperren, etc.). BMPs und Kampfpanzer wurden im Gebiet um das Flugfeld gesichtet und sichern einzeln auch die Straßensperren. Es wird vermutet, dass der Feind auch über einzelne Mörser verfügt. Für mehr Information siehe Aufklärung.

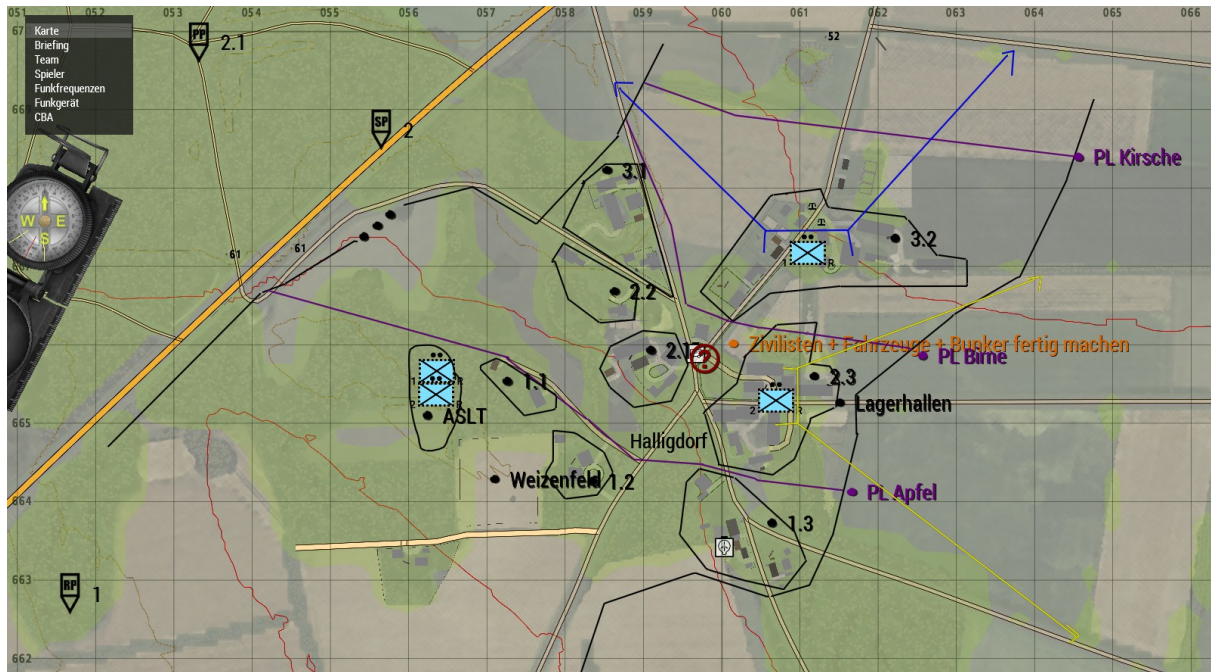
Kräfte Zivil

Der Feind hat die Zivilbevölkerung nicht evakuiert, um einem Gegenangriff vorzubeugen. Es wird davon ausgegangen, dass wir keinen Angriff wagen, solange die Bevölkerung noch im Gebiet ist. Die Bevölkerung ist uns wohlgesonnen, allerdings kann es einzelne Sympathisanten geben.

Die Zivilisten werden die befreiten Gebieten automatisch verlassen, sobald möglich.

Auftrag

1. Halligdorf nehmen
2. Airfield nehmen



Durchführung

3a) Eigene Absicht

R greift an in 2 Phasen, Phase 1: Angriff HALLIGDORF , Phase 2: Angriff Flughafen

3b) Einzelaufträge

Zugtrupp

-

1. Gruppe

- Phase 1: Angriff HALLIGDORF
 - stellt Marschbereitschaft (m.b.) her, meldet m.b.
 - sammeln bei SP1
 - Marsch über PP zu RP1,
 - Marsch von SP1 zu PP1.1 in T-Formation
 - von PP 1.1 zu RP1 gruppenweise überschlagend mit zwei Grp nebeneinander, 1. Grp links
 - von RP1 zu ASLT1 gruppenweise überschlagend mit zwei Grp nebeneinander, 1. Grp links
 - Geht nördlich in ASLT in Stg, Sicherung Norden + Osten
 - nimmt auf Befehl (a.B.) Compound 1.1
 - nimmt a.B. Compound 2.2
 - nimmt a.B. Compound 3.1
 - nimmt a.B. Compound 3.2
 - verteidigt zeitlich begrenzt von 3.2 Richtung Norden
- Phase 2: Angriff Flughafen
 - sammeln bei SP 2 (0558-6688)
 - Marsch über PP zu RP 2
 - geht in Stlg. 1 (0613-6923) und überwacht 2.Grp
-

2. Gruppe

- Phase 1: Angriff HALLIGDORF
 - stellt Marschbereitschaft (m.b.) her, meldet m.b.
 - sammeln bei SP 1
 - Marsch über PP zu RP 1,
 - Marsch von SP1 zu PP1.1 in T-Formation
 - von PP 1.1 zu RP1 gruppenweise überschlagend mit zwei Grp nebeneinander, 2. Grp rechts
 - von RP1 zu ASLT1 gruppenweise überschlagend mit zwei Grp nebeneinander, 2. Grp rechts
 - Geht südlich in ASLT in Stg, Sicherung Osten + Süden
 - greift über 1.1 auf Befehl (a.B.) Compound 1.2 an
 - nimmt a.B. Compound 2.1
 - überwacht von 2.1 Angriff von 1. Grp, dazu Sicherung Richtung Nord-Osten + Osten, a.B. Nebel bei Bushaltestelle legen, um Flankenschutz für 1. Grp zu stellen
 - nimmt a.B. Compound 2.3
 - ~~— nimmt nach eigener Maßgabe Compound 1.3 (Wird durch Weiß-PLT genommen)~~
 - verteidigt zeitlich begrenzt von 2.3 Richtung Osten
- Phase 2: Angriff Flughafen
 - sammeln bei SP 2 (0558-6688)
 - Marsch über PP zu RP 2
 - nimmt Hangars

3c) Maßnahmen zur Koordinierung

- Marschreihenfolge in T-Formation: 1. Grp vorne breit, 2. Grp dahinter tief, ZgTrp frei beweglich
- Meldebestände: 50 %

3d) Spezielle Aufträge

Einsatzunterstützung

- Selbst- und Kameradenhilfe
- Medic im Zugtrupp
- Kein Medevac möglich

Führungsunterstützung

Markierungen:

Rot - Feind

Grün - Eigene

Weiß - Blenden/Verschleiern

Führerreihenfolge.

Red– Red 1- Red 2

Funkfrequenzen:

<https://www.sol-diers.com/buendnis/funkfrequenzen/>